

OGÓLNOPOLSKA KONFERENCJA METODYCZNA

STEAM w edukacji lingwistycznej

organizatorem konferencji jest
Samorządowy Ośrodek Doskonalenia w Częstochowie
we współpracy z
Politechniką Częstochowską, Akces Edukacja Kurzyca, Piasecki Sp.j.,
oraz **Fundacją ALE Nauczanie**
pod patronatem medialnym
kwartalnika Języki Obce w Szkole

PRZEBIEG KONFERENCJI ONLINE

Czwartek, 4 marca 2021 r. na platformie Teams i Zoom
SESJA PLENARNA

GODZINA	PRZEBIEG OBRAD
9.30 – 10.00	Logowanie uczestników
10.00 – 10.15	Przywitanie gości i otwarcie konferencji
10.15– 10:45	Sesja plenarna Moderatorzy: Aleksandra Łebek-Jurgielewicz, Aleksandra Raźniak SOD Częstochowa
	dr hab. inż. Przemysław POSTAWA, prof. PCz Politechnika Częstochowska <i>Tworzywa sztuczne –material przyszłości, z którym już dziś mamy problem</i> abstrakt 1
	dr Jolanta Sobera Uniwersytet Śląski <i>Delfiny nietoperze i roboty</i> abstrakt 2
	Wojciech Zuziak RODN "WOM" Bielsko-Biała <i>Cała para w STEAM! Rola programowania i robotyki w kształceniu ogólnym dzieci i młodzieży.</i> abstrakt 3
11:15 – 11:45	
11:45 – 12:00	Przerwa

GODZINA	Warsztaty	
	Sekcja A	Sekcja B
	Moderator: Aleksandra Lebek-Jurgielewicz SOD Częstochowa	Moderator: Aleksandra Raźniak SOD Częstochowa
12:00 – 12:55	dr Jolanta Sobera Uniwersytet Śląski „Żyroskop i figury geometryczne” abstrakt A1	dr Izabela Jaros Uniwersytet J. Kochanowskiego w Kielcach „Edutainment we wczesnej edukacji językowej” abstrakt B1
13:00 – 13:55	Anna Gębka-Suska Uniwersytet Śląski “Playground – 8 games and 24 exciting adventures that help children learn English” abstrakt A2	Sonia Gogulla, Grażyna Skirmuntt Regionalny Ośrodek Metodyczno-Edukacyjny Metis w Katowicach „Czy to tylko zabawa? – escape room w realizacji podstawy programowej” abstrakt B2
14:00 – 14:55	Wojciech Zuziak RODN "WOM" Bielsko-Biała „Symulatory robotów LEGO® Education i ich programowanie na zajęciach w szkole podstawowej” abstrakt A3	Katarzyna Mordal, Joanna Redutko Politechnika Częstochowska “Design thinking - discover your creative power” abstrakt B3
15:00 – 15:55	Anna Hejke EMYS “Robot EMYS – angielski w przedszkolu 2.0” abstrakt A4	Małgorzata Kudyba WODN Piotrków Trybunalski „Wirtualny i stacjonarny pokój zagadek jako narzędzie kształcenia kompetencji kluczowych” abstrakt B4
16:00 – 16:55	Marcin Paks BeCreoTechnologies „Nauczanie przez doświadczanie. Nauka programowania i mechatroniki w modelu STEAM” abstrakt A5	Aleksandra Lipińska SP 12 Częstochowa Marta Zarychta SP 1 Częstochowa „ERASMUS + STEAM – przykłady dobrych praktyk” abstrakt B5
17:00	Zakończenie konferencji	